

OFS DCS Fw 190 Basiskurs Checklisten

<https://www.openflightschool.de>

Startprozedur

Nr.	Beschreibung	Taste	Eigene
1	Vorderen Sicherungskasten öffnen	Rwin + C	
2	Alle Sicherungen betätigen	Lwin + 8-1	
3	Vorderen Sicherungskasten schließen	Rwin + C	
4	Tankfüllung kontrollieren Vorn/Hinten	Ralt + 5-7	
5	Sauerstoffflussregler komplett öffnen	Ralt + B	
6	Sauerstoffdruckanzeige prüfen		
7	O2-Wächter prüfen		
8	Tankwahlschalter in oberste Position (auf) bringen	Ralt + 4	
9	Hinterer Sicherungskasten: Alle Sicherungen betätigen	Rwin + 5-1	
10	Magnetzündler auf vorderste Position (M1 + M2)	Rshift + 3	
11	Schubhebel in die Position Anlassen bringen	Ralt + Pos1	
12	Erlaubnis zum Triebwerksstart beim Tower einholen (Freq 3!)	#, F5, F1, F3, F12	
13	Abdeckung des Anlasserschalters öffnen	Rshift + Pos1	
14	Anlasserschalter 30-40 Sekunden drücken	Pos1	
15	Anlassschalter hoch ziehen und halten bis Motor startet	Rctrl + Pos1	
16	Kanzeldach schließen	Lctrl + C	
17	Kontrolle der Quer-, Höhen- und Seitenrudder		
18	Kontrolle der Bremsen auf Funktion	W	
19	Erlaubnis zum rollen einholen (falls Motor schon warm)	#, F1, F12	

Aufwärmen

Nr.	Beschreibung	Taste	Eigene
1	Öldruck prüfen (3 bis 13 kg/cm2)		
2	Beide Bremsen betätigen und halten	W	
3	Drehzahl langsam auf 2.000 erhöhen	Num+	
4	Kühlerklappen ganz öffnen	Lalt + A	
5	Auf Temperatur warten: Öl = 110-130° C & Motor 70-120° C		
19	Erlaubnis zum rollen einholen	#, F1, F12	
6	Zum Rollhalt rollen		

Checkliste Rollhalt

Nr.	Beschreibung	Taste	Eigene
1	Kühlerklappen ganz öffnen	LAlt + A	
2	Landeklappen auf Start (10°)	Lctrl + F	
3	Trimmung auf 1° Kopflastig	RCtrl + Ö	
4	Navigationslichter prüfen/einschalten	Rwin + 1	
5	Kontrolle der Quer-, Höhen- und Seitenruder		
6	Letzte Kontrolle Treibstoffvorrat	Ralt + 5-7	
7	Startfreigabe vom Tower einholen	#, F1, F12	
8	Kontrolle links/rechts ob Einflugvektor/Startbahn leer ist		
9	Auf die Startbahn rollen		

Startvorgang

Nr.	Beschreibung	Taste	Eigene
1	Flugzeug und Spornrad gerade ausrichten		
2	Künstlicher Horizont verriegeln	Lalt + V	
3	Künstlicher Horizont entriegeln	Lctrl + V	
4	Höhenmesser auf null stellen		
5	Spornrad arretieren durch Steuerknüppel zurück ziehen		
6	Mit Gefühl Gas geben und starten		
7	Fahrwerk einfahren	G	
8	Trimmung anpassen	RCtrl + .	
9	Klappen einfahren	Lshift + F	
10	In Platzrunde eindrehen bzw. Abflug		

Landung

Nr.	Beschreibung	Taste	Eigene
1	Im Gegenanflug Geschwindigkeit auf 300 km/h verringern		
2	Klappen auf Stellung Start bringen	Lctrl + F	
3	Landeerlaubnis einholen	RAlt + #, F1, F12	
4	Geschwindigkeit auf 250 km/h sinken lassen		
5	Auf 500 Meter über Platzhöhe sinken		
6	In den Queranflug gehen		
7	Klappen auf Landeposition bringen	F	
8	Fahrwerk ausfahren	G	
9	Geschwindigkeit von mindestens 220 km/h beibehalten		
10	Im Endanflug (Final) eindrehen, dabei 200 km/h halten		
11	Variometer beachten, Sinkrate kleiner 5 Meter		
12	Über der Bahn Gas rausnehmen und reingleiten lassen		
13	Steuerknüppel nach Aufsetzen nach hinten ziehen		
14	Sanft bremsen	W	
15	Rollbahn verlassen		