

Fliegerrische Grundausbildung Teil I bis IV

o =offen x= durchgeführt

Teil I	Persicher Golf Flugschule	OK	Teil III	BFM Advanced	
Teil 1.01	Start-Up	<input checked="" type="checkbox"/>	Teil 3.01	<u>Waffenvollausbildung:</u>	
	Taxi	<input checked="" type="checkbox"/>		Gelenkte Bomben:	
	Takeoff	<input checked="" type="checkbox"/>		Laser	<input type="checkbox"/>
	Landing	<input checked="" type="checkbox"/>		GPS	<input type="checkbox"/>
Teil 1.02	Funkverfahren	<input checked="" type="checkbox"/>	AGM 65 Maverick	<input type="checkbox"/>	
	Platzrunde	<input checked="" type="checkbox"/>	AGM-88 Harm	<input type="checkbox"/>	
	Abflugverfahren	<input checked="" type="checkbox"/>	AGM 84D Harpoon	<input type="checkbox"/>	
	Anflugverfahren	<input checked="" type="checkbox"/>	mit JTAC	<input type="checkbox"/>	
Teil 1.03	Navigation				
	WP	<input checked="" type="checkbox"/>	Teil 3.02	<u>Air to Air:</u>	
	TACAN	<input checked="" type="checkbox"/>		Radar	<input checked="" type="checkbox"/>
	WP selber anlegen	<input checked="" type="checkbox"/>		Bordkanone	<input type="checkbox"/>
	Markpoints (NN)	<input checked="" type="checkbox"/>		AIM 9	<input type="checkbox"/>
	ADF (F18)	<input checked="" type="checkbox"/>		AIM 7	<input type="checkbox"/>
Grid WP anlegen	<input checked="" type="checkbox"/>	AIM 120		<input type="checkbox"/>	
Teil 1.04	Schlechtwetter	<input checked="" type="checkbox"/>	AWACS	<input checked="" type="checkbox"/>	
Teil 1.05	Platzrunde Nacht	<input type="checkbox"/>			
Teil 1.06	Nachtflug	<input checked="" type="checkbox"/>	Teil 3.03	Luftkampfübung (KI)	<input type="checkbox"/>
				Luftkampfübung (P.v.P.)	<input type="checkbox"/>
Teil 1.07	Schlechtwetter TCN	<input type="checkbox"/>	Teil 3.04	Luftbetankung	<input checked="" type="checkbox"/>

Teil IV Trägerlandungen FA18

Teil II BFM Formation

Teil 2.01 **Flugmanöver:**

- Aileron Roll
- Barrel Roll
- Loop
- Immelmann
- Cuban 8
- Split-S
- Brake Turn
- Stall Turn

- Teil 2.02 Formationsflug
- Tiefflugübung
- Formationsflug Tiefflug

- Teil 2.03 RWR
- Countermeasures

- Teil 2.04 **Waffen:**
- Ungelenkte Raketen
 - Bordkanone
 - Ungelenkte Bomben:**
 - CCIP
 - CCRP / AUTO

- Teil 4.01 Träger_CASE I (CQ)
- Teil 4.02 Träger_CASE II (CQ)
- Teil 4.04 Träger_CASE_III (CQ)
- Teil 5.01 SRS